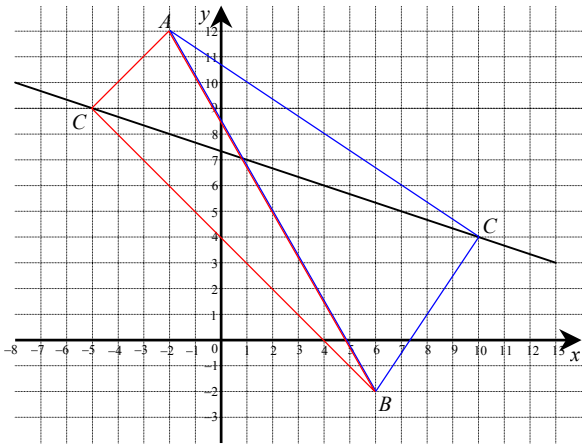
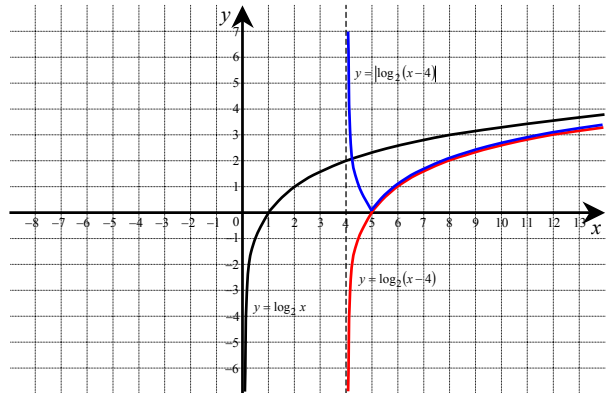


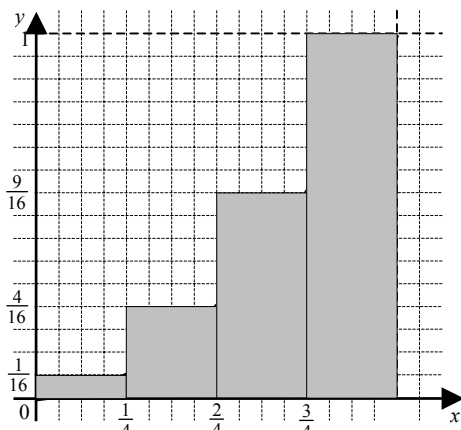
**ODPOWIEDZI I SCHEMAT PUNKTOWANIA – ZESTAW NR 1
POZIOM ROZSZERZONY**

| Nr zadania | Nr czynności | Etapy rozwiązania zadania | Liczba punktów | Uwagi |
|------------|--------------|--|----------------|---|
| | 1.1 | <p>I metoda rozwiązania („PITAGORAS”): Sporządzenie rysunku w układzie współrzędnych: np.</p>  | 1 | <ul style="list-style-type: none"> Rysunek musi zawierać daną prostą oraz punkty A i B. Inne elementy mogą, ale nie muszą być uwzględnione. Współrzędne punktu C można odczytać z rysunku, ale zdający musi sprawdzić, np. przez wstawienie do równania prostej prawidłowość odczytu. Przyznajemy pełną pulę punktów. W przypadku, gdy zdający poda odczytane współrzędne punktu C i nie dokona sprawdzenia z warunkami zadania otrzymuje punkty tylko w czynnościach 1.1 i 1.5. |
| | 1.2 | <p>Wprowadzenie oznaczenia współrzędnych punktu C, np. $C = (22 - 3y, y)$ lub $C = (x, -\frac{1}{3}x + \frac{22}{3})$.</p> | 1 | |
| | 1.3 | <p>Wykorzystanie twierdzenia Pitagorasa i zapisanie warunku prostopadłości odcinków AC i BC: $AC ^2 + BC ^2 = AB ^2$, w którym $AC ^2 = 10y^2 - 168y + 720$, $BC ^2 = 10y^2 - 92y + 260$, $AB ^2 = 260$ lub $AC ^2 = \frac{1}{9}(10x^2 + 64y + 232)$, $BC ^2 = \frac{1}{9}(10x^2 - 164 + 1108)$.</p> | 1 | |
| | 1.4 | <p>Doprowadzenie do równania kwadratowego z jedną niewiadomą: np. $y^2 - 13y + 36 = 0$ lub $x^2 - 5x - 50 = 0$.</p> | 1 | |
| | 1.5 | <p>Rozwiązanie równania i zapisanie odpowiedzi: $C = (10, 4)$ lub $C = (-5, 9)$.</p> | 1 | |

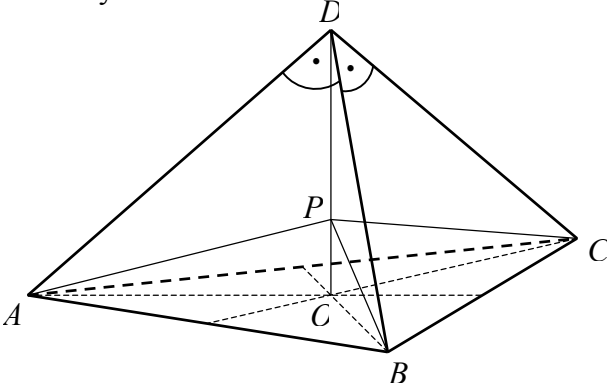
| | | | |
|-----|--|---|---|
| 1.1 | II metoda rozwiązania („WEKTORY”): Sporządzenie rysunku w układzie współrzędnych. | 1 | Rysunek musi zawierać daną prostą oraz punkty A i B . Inne elementy mogą, ale nie muszą być uwzględnione. |
| 1.2 | Wprowadzenie oznaczeń pomocniczych i wyznaczenie wektorów: np. $C = (22 - 3y, y)$, $\vec{CA} = [-24 + 3y, 12 - y]$, $\vec{CB} = [-16 + 3y, -2 - y]$ lub $C = (x, -\frac{1}{3}x + \frac{22}{3})$, $\vec{CA} = [-2 + x, \frac{1}{3}x + \frac{14}{3}]$, $\vec{CB} = [6 - x, \frac{1}{3}x - \frac{28}{3}]$. | 1 | |
| 1.3 | Wykorzystanie warunku prostopadłości wektorów \vec{CA} , \vec{CB} i zapisanie równania: np. $(-24 + 3y)(-16 + 3y) + (12 - y)(-2 - y) = 0$, gdzie y to rzędna punktu C lub $-(2 + x)(6 - x) + \frac{1}{9}(x + 14)(x - 28) = 0$, gdzie x to odcięta punktu C . | 1 | |
| 1.4 | Doprowadzenie do równania kwadratowego z jedną niewiadomą: np. $y^2 - 13y + 36 = 0$ lub $x^2 - 5x - 50 = 0$. | 1 | |
| 1.5 | Rozwiązanie równania i zapisanie odpowiedzi: $C = (10, 4)$ lub $C = (-5, 9)$. | 1 | |
| 1.1 | III metoda rozwiązania („KONSTRUKCJA”): Sporządzenie rysunku w układzie współrzędnych. | 1 | Rysunek musi zawierać daną prostą oraz punkty A i B . Inne elementy mogą, ale nie muszą być uwzględnione. |
| 1.2 | Zapisanie równania okręgu o środku w punkcie $S = (2, 5)$, który jest środkiem odcinka AB i promieniu $r = \frac{1}{2} AB = \frac{1}{2}\sqrt{260}$: $(x - 2)^2 + (y - 5)^2 = \left(\frac{1}{2}\sqrt{260}\right)^2$. | 1 | |
| 1.3 | Zapisanie układu równań: $\begin{cases} x + 3y = 22 \\ (x - 2)^2 + (y - 5)^2 = \left(\frac{1}{2}\sqrt{260}\right)^2 \end{cases}$ | 1 | |
| 1.4 | Doprowadzenie obliczeń do postaci równania kwadratowego, np.: $y^2 - 13y + 36 = 0$ lub $x^2 - 5x - 50 = 0$. | 1 | |

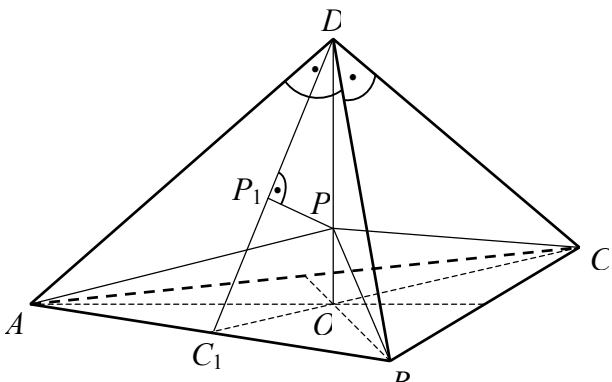
| | | | | |
|-----|--|---|---|---|
| | 1.5 | Rozwiązanie równania i zapisanie odpowiedzi: $C = (10, 4)$ lub $C = (-5, 9)$. | 1 | |
| | Ogólnie, rozwiązanie powinno mieć postać: | | | |
| | 1.1 | Sporządzenie rysunku w układzie współrzędnych. | 1 | |
| | 1.2 | Przedstawienie metody pozwalającej wyznaczyć punkt C. | 1 | W metodzie II i III przedstawione zostały czynności 1.2 i 1.3 i zapisane w kolejności takiej, jaka będzie miała miejsce w trakcie rozwiązania tą metodą. |
| | 1.3 | Zapisanie warunków algebraicznych wynikających z obranej metody rozwiązania. | 1 | |
| | 1.4 | Doprowadzenie do równania kwadratowego z jedną niewiadomą. | 1 | |
| 1.5 | Wyznaczenie współrzędnych punktów C. | 1 | | |
| 2 | 2.1 | Zapisanie wzoru funkcji g w postaci $g(x) = \frac{a}{x+3} + 2$ dla $x \neq -3$. | 1 | Przyznajemy punkt również wtedy, gdy zdający nie zapisze dziedziny funkcji g . |
| | 2.2 | Wyznaczenie współczynnika a z równania $g(-4) = 6$: $a = -4$. | 1 | |
| | 2.3 | Doprowadzenie nierówności $\frac{-4}{x+3} + 2 < 4$ do postaci $\frac{-2x-10}{x+3} < 0$. | 1 | |
| | 2.4 | Wyznaczenie zbioru rozwiązań nierówności $g(x) < 4$: $x \in (-\infty, -5) \cup (-3, \infty)$. | 1 | |
| 3 | 3.1 | Zapisanie podstawy logarytmu: $p = 2$. | 1 | |
| | 3.2 | Obliczenie wartości funkcji f dla argumentu $x = 0,125$: $f(0,125) = -3$. | 1 | |
| | 3.3 | Narysowanie wykresu funkcji $y = f(x-4)$. | 1 | |
| | 3.4 | Narysowanie wykresu funkcji g  | 1 | W tej czynności oceniamy poprawność wykonania przekształcenia $y = f(x) $. Punkt przyznajemy również wtedy, gdy zdający niepoprawnie wykona przesunięcie, ale poprawnie wykona przekształcenie $y = f(x) $. Jeśli zdający od razu narysuje wykres funkcji g , to przyznajemy punkt w czynnościach 3.3 i 3.4. |

| | | | | |
|---|-----|---|---|--|
| | 3.5 | Podanie miejsca zerowego funkcji g : $x = 5$. | 1 | Czynność 3.5 oceniamy konsekwentnie do uzyskanej przez zdającego funkcji g . |
| 4 | 4.1 | Wyrażenie funkcji $\operatorname{tg} \alpha$ w zależności od a i H : $\operatorname{tg} \alpha = \frac{\frac{a}{2}}{H} = \frac{a}{2H}$. | 1 | |
| | 4.2 | Wyrażenie funkcji $\cos \alpha$ w zależności od a i h : $\cos \alpha = \frac{h}{a}$. | 1 | |
| | 4.3 | Wykorzystanie wyznaczonych zależności i doprowadzenie podanego w treści zadania związku $a^2 = H \cdot h$ do zależności z jedną zmienną α : np. $\frac{a}{2} = \operatorname{tg} \alpha$ stąd $H = \frac{a}{2 \operatorname{tg} \alpha}$, $\frac{h}{a} = \cos \alpha$ stąd $h = a \cos \alpha$; po podstawieniu otrzymujemy $2 \operatorname{tg} \alpha = \cos \alpha$. | 1 | |
| | 4.4 | Doprowadzenie zależności do postaci równania, w którym jest tylko jedna funkcja trygonometryczna, np.: $2 \sin \alpha = 1 - \sin^2 \alpha$ dla $\alpha \in \left(0, \frac{\pi}{2}\right)$. | 1 | |
| | 4.5 | Rozwiązanie równania, np. dokonanie podstawienia $t = \sin \alpha$ i rozwiązanie równania kwadratowego $t^2 + 2t - 1 = 0$: $t = -1 - \sqrt{2}$ oraz $t = -1 + \sqrt{2}$. | 1 | |
| | 4.6 | Odrzucenie ujemnego pierwiastka i podanie odpowiedzi: $\sin \alpha = \sqrt{2} - 1$. | 1 | Jeśli zdający nie wskaże właściwego rozwiązania spełniającego warunki zadania, to nie otrzymuje punktu za tę czynność. |
| | 4.3 | II sposób rozwiązania (czynności 4.3 i 4.4) Zapisanie wyrażenia $a^2 = H \cdot h$ w postaci proporcji $\frac{a}{H} = \frac{h}{a} \Leftrightarrow 2 \cdot \frac{\frac{1}{2}a}{H} = \frac{h}{a}$. | 1 | |
| | 4.4 | Wykorzystanie funkcji trygonometrycznych do zapisania proporcji w postaci równania jednej zmiennej: $2 \cdot \frac{\frac{1}{2}a}{H} = 2 \cdot \operatorname{tg} \alpha$, $\frac{h}{a} = \cos \alpha$ stąd $\frac{a}{H} = \frac{h}{a}$, $2 \cdot \operatorname{tg} \alpha = \cos \alpha$, $\sin^2 \alpha + 2 \sin \alpha - 1 = 0$ dla $\alpha \in \left(0, \frac{\pi}{2}\right)$. | 1 | |

| | | | | |
|---|-----|---|---|--|
| 5 | 5.1 | <p>Sporządzenie rysunku dla $n = 4$.</p>  | 1 | |
| | 5.2 | <p>Obliczenie sumy pól czterech prostokątów:</p> $\frac{1}{4} \cdot \left(\frac{1}{4}\right)^2 + \frac{1}{4} \cdot \left(\frac{2}{4}\right)^2 + \frac{1}{4} \cdot \left(\frac{3}{4}\right)^2 + \frac{1}{4} \cdot \left(\frac{4}{4}\right)^2 = \frac{15}{32}.$ | 1 | |
| | 5.3 | <p>Obliczenie sumy pól wszystkich n prostokątów w postaci:</p> $\frac{1}{n} \cdot \left(\frac{1}{n}\right)^2 + \frac{1}{n} \cdot \left(\frac{2}{n}\right)^2 + \dots + \frac{1}{n} \cdot \left(\frac{n}{n}\right)^2 = \frac{1^2 + 2^2 + \dots + n^2}{n^3}.$ | 1 | Wystarczy, że zdający poprawnie zapisze lewą stronę podanej postaci. |
| | 5.4 | <p>Wykorzystanie podanej tożsamości i przekształcenie sumy do postaci:</p> $S_n = \frac{n(n+1)(2n+1)}{6n^3} \text{ lub } S_n = \frac{(n+1)(2n+1)}{6n^2}.$ | 1 | |
| 6 | 6.1 | Zapisanie wielomianu w postaci: $W(x) = x^4 - 2x^3 + x^2 + x^2 - 6x + 9$. | 1 | |
| | 6.2 | Zapisanie wielomianu w postaci sumy dwóch składników nieujemnych: np. $W(x) = x^2(x-1)^2 + (x-3)^2$ lub $W(x) = (x^2 - x)^2 + (x-3)^2$. | 1 | |
| | 6.3 | Uzasadnienie, że oba składniki są nieujemne i nie mogą być jednocześnie równe 0, więc wielomian $W(x)$ nie ma pierwiastków rzeczywistych. | 1 | |
| | 6.1 | <p>II metoda rozwiązania: Obliczenie pochodnej wielomianu $W(x)$ i jej miejsca zerowego:</p> $W'(x) = 2(2x-3)(x^2+1), \quad x = \frac{3}{2}.$ | 1 | |

| | | | | |
|---|-----|--|---|--|
| | 6.2 | Uzasadnienie, że w punkcie $x = \frac{3}{2}$ wielomian $W(x)$ osiąga lokalne minimum. | 1 | |
| | 6.3 | Obliczenie wartości wielomianu $W(x)$ dla $x = \frac{3}{2}$ albo jej oszacowanie z dołu przez liczbę dodatnią i uzasadnienie, że wielomian $W(x)$ nie ma pierwiastków rzeczywistych: $W\left(\frac{3}{2}\right) = \frac{45}{16}$. | 1 | |
| 7 | 7.1 | Zapisanie równania $f(x) = 1$ w postaci: $-\cos^2 x + \cos x = 0$. | 1 | |
| | 7.2 | Zapisanie równań: $\cos x = 0$ lub $\cos x = 1$. | 1 | |
| | 7.3 | Zapisanie rozwiązań równania $f(x) = 1$ należących do przedziału $\langle 0, 2\pi \rangle$: $x = 0 \vee x = \frac{\pi}{2} \vee x = \frac{3\pi}{2} \vee x = 2\pi$. | 1 | |
| | 7.4 | Przedstawienie metody rozwiązania zadania, np. wprowadzenie pomocniczej niewiadomej $t = \cos x$ i $t \in \langle -1, 1 \rangle$ i zapisanie funkcji $f(t) = -t^2 + t + 1$ dla $t \in \langle -1, 1 \rangle$. | 1 | Punkt otrzymuje też zdający, który pominął dziedzinę funkcji f . |
| | 7.5 | Obliczenie pierwszej współrzędnej wierzchołka paraboli, będącej wykresem trójmianu kwadratowego $f(t) = -t^2 + t + 1$: $t_w = \frac{1}{2}$. | 1 | Wystarczy, że zdający zapisze trójmian w postaci kanonicznej: $f(t) = -\left(t - \frac{1}{2}\right)^2 + \frac{5}{4}$. |
| | 7.6 | Uwzględnienie faktu, że $\frac{1}{2} \in \langle -1, 1 \rangle$ i współczynnik przy t^2 jest ujemny, i obliczenie największej wartości funkcji f : $f_{\max}\left(\frac{1}{2}\right) = \frac{5}{4}$ | 1 | Zdający nie musi analizować znaku współczynnika przy t^2 , o ile oblicza $f(-1)$, $f(1)$, $f\left(\frac{1}{2}\right)$ i wybiera największą z nich. |

| | | | | |
|---|-----|---|---|--|
| 8 | 8.1 | <p>I metoda rozwiązania: Sporządzenie rysunku</p>  | 1 | Zdający może pominąć uzasadnienie, że punkt P leży na wysokości DO . |
| | 8.2 | Obliczenie długości krawędzi bocznej ostrosłupa: $a = 1$. | 1 | |
| | 8.3 | Obliczenie objętości ostrosłupa $ABCD$, np. poprzez stwierdzenie, że dany ostrosłup to „naroże” sześcianu o krawędzi długości 1: $V_{ABCD} = \frac{1}{6}$. | 1 | |
| | 8.4 | Zapisanie równania z niewiadomą H – szukaną odległością: $3 \cdot \frac{1}{3} \cdot \frac{1}{2} \cdot H + \frac{1}{3} \cdot \frac{(\sqrt{2})^2 \cdot \sqrt{3}}{4} \cdot H = \frac{1}{6}$ | 1 | Wystarczy że zdający zapisze, że objętość ostrosłupa jest sumą objętości czterech ostrosłupów, których podstawami są ściany danego ostrosłupa, a wysokością szukana odległość. |
| | 8.5 | Obliczenie szukanej odległości: $H = \frac{3 - \sqrt{3}}{6}$. | 1 | |

| | | | | |
|---|-----|---|---|--|
| 8 | 8.1 | <p>II metoda rozwiązania: Sporządzenie rysunku:</p>  <p>P_1 jest rzutem punktu P na wysokość ściany bocznej DC_1.</p> | 1 | |
| | 8.2 | Obliczenie długości DC_1 : $ DC_1 = \frac{1}{2} AB = \frac{\sqrt{2}}{2}$. | 1 | |
| | 8.3 | Wyznaczenie $ DO $ z trójkąta DOC_1 : np. $ DO ^2 = DC_1 ^2 - OC_1 ^2$, gdzie $ OC_1 = \frac{1}{3} \cdot \frac{\sqrt{2} \cdot \sqrt{3}}{2} = \frac{\sqrt{6}}{6}$, stąd $ DO = \frac{\sqrt{3}}{3}$. | 1 | |
| | 8.4 | Zapisanie równania z niewiadomą H , np. z podobieństwa trójkątów $\triangle PP_1D \sim \triangle DOC_1$ wynika proporcja $\frac{ PP_1 }{ DP } = \frac{ OC_1 }{ DC_1 }$ i $ PP_1 = H$, $\frac{H}{\frac{\sqrt{3}}{3} - H} = \frac{\frac{\sqrt{6}}{6}}{\frac{\sqrt{2}}{2}}$ | 1 | |
| | 8.5 | Obliczenie szukanej odległości: $H = \frac{3 - \sqrt{3}}{6}$. | 1 | |
| 9 | 9.1 | Obliczenie liczby wszystkich zdarzeń elementarnych: $ \Omega = 8!$. | 1 | |
| | 9.2 | Obliczenie liczby zdarzeń elementarnych sprzyjających zdarzeniu A , że jako pierwsze pójdą kobiety i żona będzie szła bezpośrednio przed mężem: $ A = 3! \cdot 3! = 36$. | 1 | Wystarczy zapis $ A = 3! \cdot 3!$ lub $ A = 36$. |

| | | | | |
|----|------|--|---|--|
| | 9.3 | Obliczenie prawdopodobieństwa zdarzenia A : $P(A) = \frac{3! \cdot 3!}{8!} = \frac{1}{1120}$. | 1 | |
| | 9.4 | Porównanie otrzymanego prawdopodobieństwa z 0,001, np.: $P(A) = \frac{1}{1120} < \frac{1}{1000}$ lub $P(A) \approx 0,0009 < 0,001$. | 1 | |
| 10 | 10.1 | Zapisanie układu pozwalającego wyznaczyć równanie prostej przechodzącej przez punkty $(x_n, 0)$, $(-1, 1)$, $(0, y_n)$: $\begin{cases} 1 = -a + b \\ 0 = a(-1 - n) + b \end{cases}$. | 1 | |
| | 10.2 | Wyznaczenie z układu niewiadomej b : np. $b = 1 + \frac{1}{n}$. | 1 | |
| | 10.3 | Zapisanie wzoru szukanego ciągu: $y_n = 1 + \frac{1}{n}$ albo $y_n = \frac{n+1}{n}$. | 1 | |
| | 10.1 | II metoda rozwiązania: Zapisanie współczynnika kierunkowego prostej X_nP (przechodzącej przez punkty $(x_n, 0)$ i P): $a = \frac{1}{-1 - (-1 - n)} = \frac{1}{n}$. | 1 | |
| | 10.2 | Zapisanie równania prostej X_nP : $y = \frac{1}{n}(x+1) + 1$. | 1 | |
| | 10.3 | Zapisanie wzoru szukanego ciągu: $y_n = 1 + \frac{1}{n}$ albo $y_n = \frac{n+1}{n}$. | 1 | |
| | 10.1 | III metoda rozwiązania: Wprowadzenie oznaczeń: $A = (x_n, 0)$, $P = (-1, 1)$, $C = (0, y_n)$. Wyznaczenie współrzędnych wektorów $\overrightarrow{AP} = [n, 1]$, $\overrightarrow{PC} = [1, y_n - 1]$. | 1 | |
| | 10.2 | Zapisanie warunku równoległości wektorów: $\overrightarrow{AP} \parallel \overrightarrow{PC} \Leftrightarrow d(\overrightarrow{AP}, \overrightarrow{PC}) = 0$ stąd $n(y_n - 1) - 1 = 0$. | 1 | |
| | 10.3 | Zapisanie wzoru szukanego ciągu: $y_n = 1 + \frac{1}{n}$ albo $y_n = \frac{n+1}{n}$. | 1 | |

| | | | | |
|----|------|--|---|--|
| | | IV metoda rozwiązania: Wprowadzenie oznaczeń: $A = (x_n, 0)$, $P = (-1, 1)$, $C = (0, y_n)$. | | |
| | 10.1 | Wykorzystanie zależności: $ AP + PC = AC $, $\sqrt{(-1-x_n)^2 + (1-0)^2} + \sqrt{(0+1)^2 + (y_n-1)^2} = \sqrt{(0-x_n)^2 + (y_n-0)^2}$. | 1 | |
| | 10.2 | Podstawienie $x_n = -1 - n$ i doprowadzenie wyrażenia do postaci: $(n \cdot y_n - n - 1)^2 = 0$. | 1 | |
| | 10.3 | Zapisanie wzoru szukanego ciągu: $y_n = 1 + \frac{1}{n}$ albo $y_n = \frac{n+1}{n}$. | 1 | |
| 11 | 11.1 | Przyjęcie oznaczeń, wykorzystanie definicji lub własności ciągu geometrycznego i zapisanie zależności między długościami boków trójkąta prostokątnego, np.: a, b, c – długości boków trójkąta prostokątnego i $a < b < c$, $b = a \cdot q$, $c = a \cdot q^2$ lub $b^2 = ac$. | 1 | |
| | 11.2 | Wykorzystanie twierdzenie Pitagorasa i zapisanie równania, w którym występują najwyżej dwie niewiadome, np.: $a^2 + (aq)^2 = (aq^2)^2$ lub $a^2 + ac = c^2$. | 1 | |
| | 11.3 | Zapisanie równania, np.: $q^4 - q^2 - 1 = 0$ lub $\left(\frac{c}{a}\right)^2 - \frac{c}{a} - 1 = 0$. | 1 | |
| | 11.4 | Wykonanie podstawienia $t = q^2$ lub $t = \frac{c}{a}$ i rozwiązanie równania $t^2 - t - 1 = 0$: $t = \frac{1-\sqrt{5}}{2}$ \vee $t = \frac{1+\sqrt{5}}{2}$. | 1 | |
| | 11.5 | Obliczenie ilorazu ciągu: $q = \sqrt{\frac{1+\sqrt{5}}{2}}$. | 1 | |